

## Übung Nr. 2 zur Vorlesung Einführung in die Numerik, Sommer 2019

### Aufgabe 2.1: Least-Squares-Approximation durch Polynome

- (a) Berechnen Sie die Legendre-Polynome bis zum Grad 3.
- (b) Berechnen Sie die Bestapproximation von  $\cos(\pi/2x)$  durch kubische Polynome bezüglich der  $L^2$ -Norm auf  $[-1, 1]$  aus der Vorlesung.
- (c) Gegeben, dass Sie die Rekursionsformel für Legendre-Polynome nachschlagen können, was würden Sie tun, um auf dem Intervall  $[0, 1]$  zu approximieren? Sie brauchen nicht jedes Detail auszuführen.

**Aufgabe 2.2: Tschebyscheff-Polynome** In der Vorlesung wurde die Dreitermrekursion für die Tschebyscheff-Polynome eingeführt. Eine alternative Darstellung für  $x \in [-1, 1]$  ist:

$$T_k(x) = \cos(k \arccos x).$$

- (a) Zeigen Sie, dass die obige Darstellung in der Tat die Dreitermrekursionsformel mit den gegebenen Startwerten erfüllt. Wieso können Sie daraus schließen, dass diese Darstellung tatsächlich Polynome beschreibt?
- (b) Zeigen Sie, dass die Orthogonalitätsrelation mit dem Skalarprodukt aus der Vorlesung in der Tat gilt (geschickte Substitution).
- (c) Zeigen Sie: der höchste Koeffizient von  $T_k$  ist  $2^{k-1}$  und

$$T_k(1) = 1, \quad T_k(-1) = (-1)^k.$$

- (d) Zeigen Sie: es gilt  $|T_k(x)| \leq 1$  für  $x \in [-1, 1]$  und es gilt dass  $|T_k(x)| = 1$  genau dann, wenn für ein  $i \in [0, \dots, k]$  gilt

$$x = \cos\left(\frac{i\pi}{k}\right).$$

Der Wert  $|T_k(x)| = 1$  wird also auf dem Intervall  $[-1, 1]$  insgesamt  $(k + 1)$ -mal angenommen.

- (e) Die Nullstellen von  $T_k$  sind

$$x_i = \cos\left(\frac{2i-1}{2k}\pi\right) \quad i = 1, \dots, k.$$

Hinweis: für die Aufgabenteile nach a) wählen Sie jeweils die Darstellung oben oder die Dreitermrekursion, je nachdem, was einfacher zum Ziel führt.

**Aufgabe 2.3: Interpolation** Die Werte des Sinus sind für 0, 30, 45, 60 und 90 Grad aus der Literatur bekannt. Wir benutzen das, um weitere Werte anzunähern

- (a) Berechnen Sie die Lagrange-Polynome für die Punkte 0, 30 und 60.
- (b) Berechnen Sie  $\sin 45^\circ$  durch Interpolation in 0, 30 und 60° mit der oben berechneten Lagrange-Basis
- (c) Berechnen Sie denselben Wert mit dem Neville-Algorithmus und vergleichen Sie.
- (d) Fügen Sie beim Neville-Algorithmus den Punkt 90° hinzu und vergleichen Sie die Fehler durch Interpolation.